

**Handige informatie voor de
ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER
(grensrechter)**



Inhoudsopgave

- Doel
- Taak
- Voor aanvang van een wedstrijd
- Wanneer moet een assistent scheidsrechter vlaggen?
- Welke positie moet een assistent scheidsrechter innemen bij spelhervattingen?
- Enkele regels nader bekeken:
- De bal in en uit het spel
- Buitenspel
- De inworp
- De doelschop
- De hoekschop
- Vlagsignalen

Doel van deze handleiding

Het doel van deze handleiding is om informatie te geven aan onder andere ouders/verzorgers die incidenteel als assistent scheidsrechter fungeren bij een wedstrijd van (meestal) hun zoon/dochter. Deze handleiding behandelt niet alle informatie over de spelregels, maar besteedt slechts aandacht aan de zaken en regels waarmee een assistent scheidsrechter te maken krijgt.

Taak

De taak van een assistent scheidsrechter is het samenwerken met de scheidsrechter, vandaar de officiële benaming “Assistent scheidsrechter”. De nadruk ligt dus nadrukkelijk op het samenwerken.

Voor aanvang van een wedstrijd

Voorafgaande aan een wedstrijd maakt de scheidsrechter meestal afspraken met de assistent scheidsrechter. Dit initiatief moet altijd van de scheidsrechter komen en zal (hooguit) enkele minuten duren. Hierbij geeft de scheidsrechter instructies aan beide assistent scheidsrechters. De assistent scheidsrechter gaat terug naar zijn team om eventueel instructies door te geven aan leider(s) en spelers. Sommige scheidsrechters hebben nog weleens bepaalde instructies, die ook voor de spelers van belang kunnen zijn. De assistent scheidsrechter is ook aanwezig bij de middenstip om gezamenlijk de toss te doen.

Wanneer moet een assistent scheidsrechter vlaggen?

Wanneer de bal geheel en al buiten het speelveld is, aangeven welke partij recht heeft op een inworp, hoekschop of doelschop.

- Bij een inworp wijst u met uw vlag richting de aanvallende kant van de partij die mag inwerpen.
- Bij een hoekschop wijst u met uw vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij (de vlag aan uw kant dus).
- Bij een doeltrap wijst u met uw vlag recht vooruit richting het doel op de achterlijn.
- Wanneer een speler bestraft kan worden voor het strafbaar buitenspel staan.
- *Maak gebruik van de twee seconden bedenktijd.* Met uw vlag wijst u eerst recht in de lucht (ca 2 seconden) en daarna wijst u recht vooruit naar de plek waar die buitenspel staande speler staat.
- Voor een speler aan de andere kant van het speelveld houdt u de vlag schuin omhoog.
- Voor een speler op de middenas van het speelveld houdt u de vlag horizontaal.
- Voor een speler het dichtstbij u houdt u de vlag schuin naar de grond.
- Wanneer een overtredingen plaatsvindt in het gezichtsveld van de assistent scheidsrechter, maar alleen als de assistent scheidsrechter ervan overtuigd is dat de overtreding buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter heeft plaatsgevonden. De assistent-scheidsrechter is immers niet de scheidsrechter.
- Wanneer men een wisselspeler wenst in te zetten. Hierbij houdt u de vlag horizontaal tussen beiden handen boven uw hoofd.

Welke positie moet een assistent scheidsrechter innemen?

- Hoekschop of strafschoot, op een lijn met de doellijn. Hierdoor hebt u zicht of de bal volledig de doellijn is gepasseerd. De scheidsrechter kan hiervan afwijken, en zal dit vooraf met u afspreken bij de instructies.
- Inworp, geef de inwerpende speler voldoende ruimte om te kunnen inwerpen.

Enkele regels nader bekeken:

De bal in en uit het spel

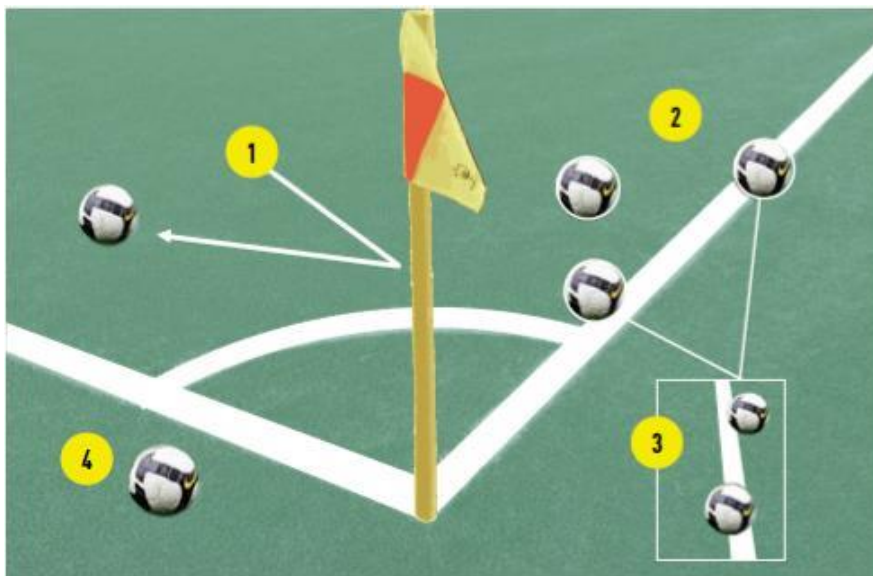
De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht.
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter.

De bal is in het spel op ieder moment, dus ook:

- wanneer hij terugspringt van een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft.
- wanneer hij terugspringt van de scheidsrechter of een assistent scheidsrechter als deze zich binnen het speelveld bevindt (op de lijn staan is dus binnen het speelveld).

Wanneer een bal geheel en al over de doellijn of zijlijn is, laat onderstaande illustratie zien:



1. Elke bal die via de hoekschopvlag terug springt, blijft in het spel.
2. Bal in het spel.
3. De bal moet helemaal over de lijn zijn, dan is de bal pas uit het speelveld.
4. Bal buiten het spel.

Buitenspel

Buitenspel staan: Buitenspel staan als zodanig is geen overtreding.

Een speler staat echter wel buitenspel indien:

- een speler dichter bij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander.

Een speler staat niet buitenspel indien:

- hij zich op zijn eigen speelhelft bevindt, of
- hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander,
- of hij gelijk staat met de laatste twee tegenstanders,
- of hij gelijk staat met de bal of zich achter de bal begeeft.

Strafbaar

Een speler wordt voor het buitenspel staan bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- in te grijpen in het spel, of
- een tegenstander in zijn spel beïnvloedt, of
- voordeel trekt uit zijn buitenspel staan.

Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor het buitenspel staan bestraft indien hij de bal rechtsreeks ontvangt uit:

- een doelschop (na een achterbal)
- een inworp
- een hoekschop

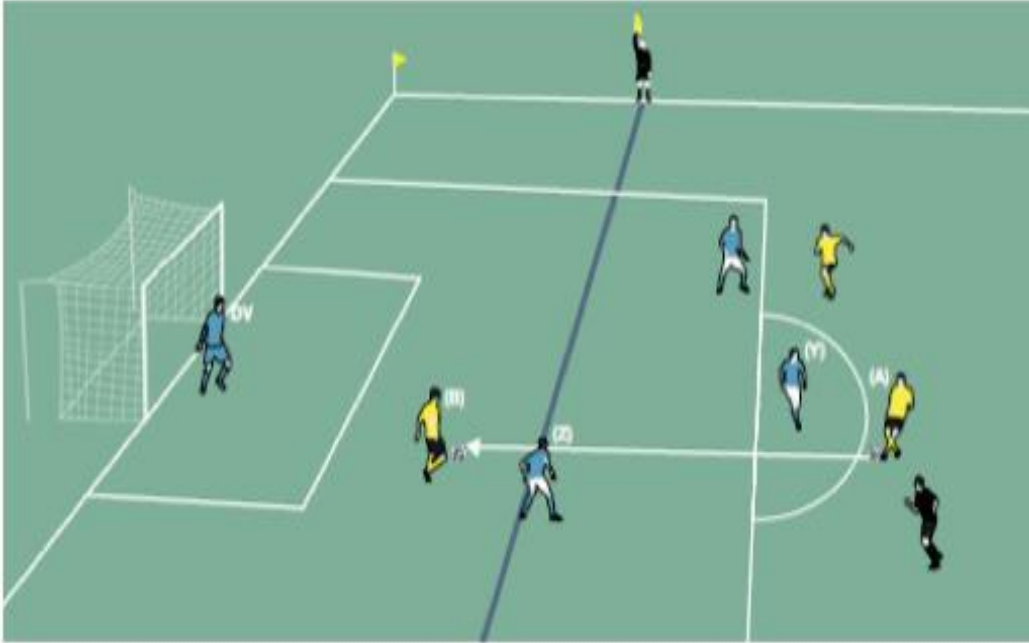
Definities

- “Ingrijpen in het spel” betekent het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt.
- “Een tegenstander in zijn spel beïnvloeden” betekent: voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld of de bewegingen van de tegenstander te blokkeren of het maken van een gebaar of beweging die, naar het oordeel van de scheidsrechter, een tegenstander misleidt of afleidt.
- “Voordeel trekken uit” betekent: *het spelen van de bal, die terugkomt van de doelpaal of doellat terwijl hij op het moment van spelen buitenspel staat, of: het spelen van de bal, die terugkomt van een tegenstander terwijl hij op het moment van spelen buitenspel staat.*

De volgende illustraties laten zien of we met strafbaar buitenspel of geen buitenspel te maken hebben:

SPELSITUATIE - VOORBEELD

Speler A loopt met de bal aan de voet en speelt deze, op het moment dat hij bij speler Y komt, naar speler B. Is dit strafbaar buitenspel?



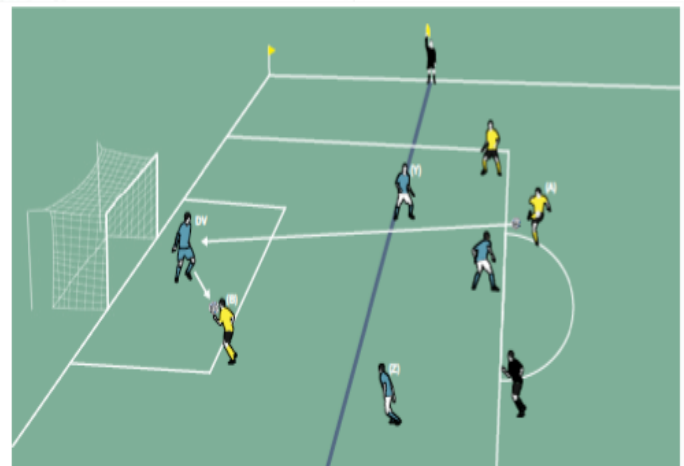
Ja, speler B staat strafbaar buitenspel. Dit is omdat op het moment dat speler A de bal trapt, speler B vóór speler A staat en speler B dichterbij de doellijn is dan ten minste twee van zijn tegenstanders.

Als speler B wacht met schieten tot speler Z zover is teruggelopen, dat deze naast hem of dichterbij de doellijn staat dan speler B, blijft speler B toch buitenspel.

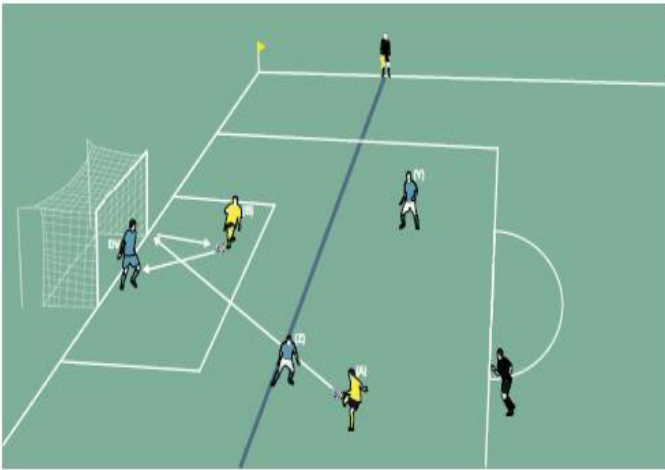
Dit is zo omdat het moment dat speler A de bal trapt beslissend is.

**SPELSITUATIE 2**

Speler A loopt met de bal aan de voet en speelt deze, op het moment dat hij bij speler Y komt, schuin naar voren. Op dat moment loopt speler B van positie B1 naar voren en bereikt de bal in positie B2. Is dit strafbaar buitenspel?

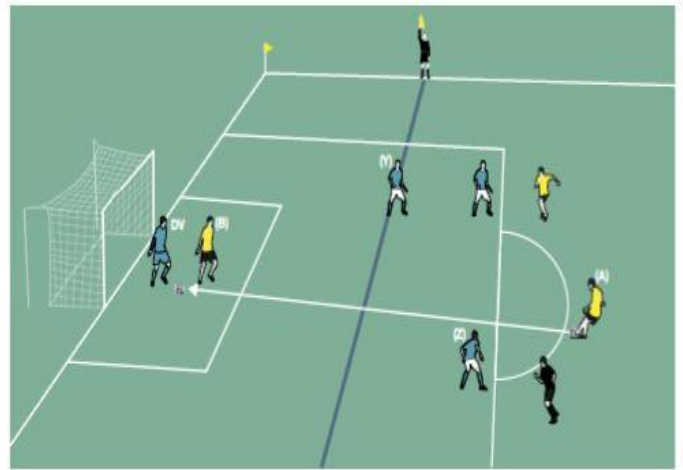
**SPELSITUATIE 3**

Speler A schiet op het doel. De bal komt via keeper X bij speler B terecht die schiet en scoort. De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat...



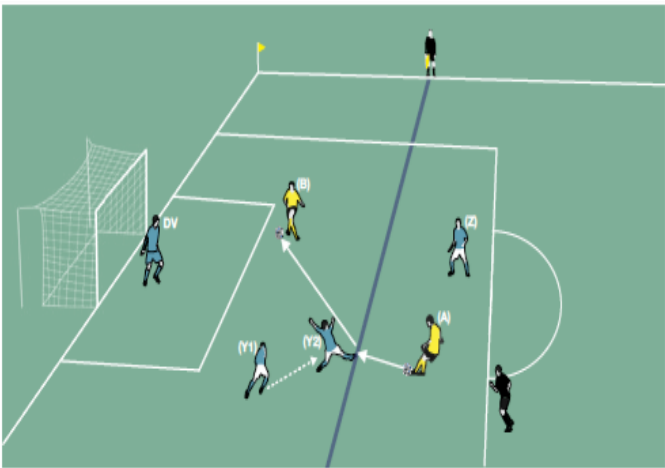
SPELSITUATIE 4

Speler A schiet op doel maar de bal springt terug van de doelpaal voor de voeten van speler B, die schiet en scoort. Is dit strafbaar buitenspel?



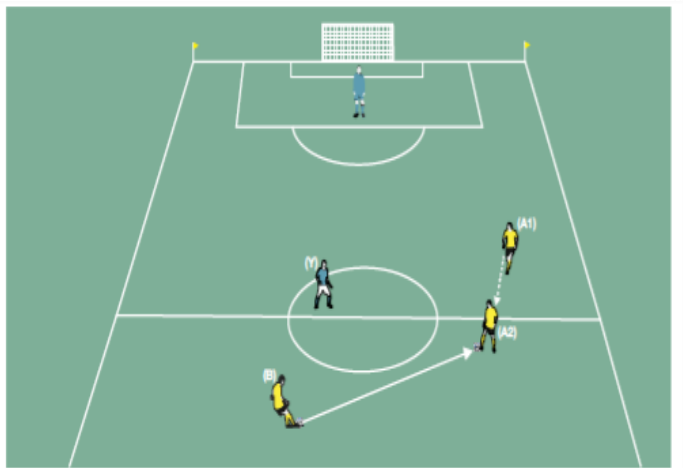
SPELSITUATIE 5

Speler A schiet op doel en scoort. Speler B belemmert keeper X het zicht op de bal. De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat...



SPELSITUATIE 6

Speler A schiet op doel. Speler Y loopt van Y1 naar Y2 om de bal te onderscheppen maar deze gaat via zijn voet naar speler B, die scoort. Is dit strafbaar buitenspel?



SPELSITUATIE 7

Speler B speelt de bal schuin naar voren. Op dat moment staat speler A in positie A1. Speler A ontvangt de bal in positie A2. Is dit strafbaar buitenspel?

SPELSITUATIES BUITENSPEL

SPELSITUATIE 2

Dit is geen strafbaar buitenspel omdat speler B1 op het moment van spelen nog achter de voorlaatste verdediger (speler Y) staat. Het moment van spelen is bepalend en dus is het geen strafbaar buitenspel.

SPELSITUATIE 3

De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat speler B op het moment van spelen de voorlaatste verdediger voorbij is en op het moment van schieten buitenspel staat. De doelverdediger die de bal tegenhoudt maakt weliswaar een bewuste actie om de bal te spelen, maar hier is sprake van een redding. De aanvaller haalt hierdoor voordeel uit zijn buitenspelpositie.

SPELSITUATIE 4

Dit is wel strafbaar buitenspel omdat speler B op het moment van schieten buitenspel staat. De bal komt terug van de paal en door de bal in het doel te schieten haalt de aanvaller voordeel uit zijn buitenspelpositie.

SPELSITUATIE 5

De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat speler B zich in buitenspelpositie bevindt en op dat moment duidelijk het zicht van de doelverdediger belemmert. Speler B heeft dus invloed op het spel terwijl hij in buitenspelpositie staat.

SPELSITUATIE 6

Dit is geen buitenspel omdat verdediger Y een bewuste actie maakt om de bal te spelen. Doordat de verdediger de bal blokt en de bal daardoor bij aanvaller B terecht komt, ontstaat er een nieuwe situatie.

Dit is gewijzigd. Vanaf 2022-2023 is dit wel (weer) buitenspel. Geen nieuwe situatie.

SPELSITUATIE 7

Dit is strafbaar buitenspel omdat speler A op het moment van schieten buitenspel staat. Hier is het moment van spelen bepalend en niet het moment van ontvangen.

De inworp

Een inworp wordt toegekend aan de tegenstanders van de speler die de bal het laatst raakte voordat de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht. Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Belangrijk: de speler die inwerpt moet:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staan.
- met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan.
- de bal met beide handen vasthouden.
- de bal inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten.
- de bal inwerpen vanaf de plaats waar deze over de zijlijn is gegaan.

Alle tegenstanders moeten ten minste 2 meter afstand houden. Na de inworp, mag de speler welke heeft ingeworpen de bal niet voor de tweede keer raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

De doelschop

Een doelschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt. Vanuit een doelschop kan rechtstreeks worden gescoord, maar alleen in het doel van de tegenpartij.

Procedure:

Een doeltrap, of een vrije trap in de eigen zestien meter, hoeft niet meer eerst uit het strafschoopgebied voordat een andere speler de bal mag aanraken. De bal is in het spel vanaf het moment dat deze is getrapt en duidelijk beweegt. Tegenstanders dienen buiten het strafschoopgebied (en op 9.15 meter van de bal) te blijven tot de bal in het spel is (deze regel geldt vanaf Onder 13 t/m senioren).

Overtredingen en straffen:

- Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (*niet met zijn handen*), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, als hij (=keeper) dit *met zijn handen/armen* doet. Is de nemer van de doelschop een veldspeler en hij dit met zijn handen, dan is er sprake van hands (=strafschoop).

De hoekschop

Een hoekschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de verdedigende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt. Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenpartij.

Procedure

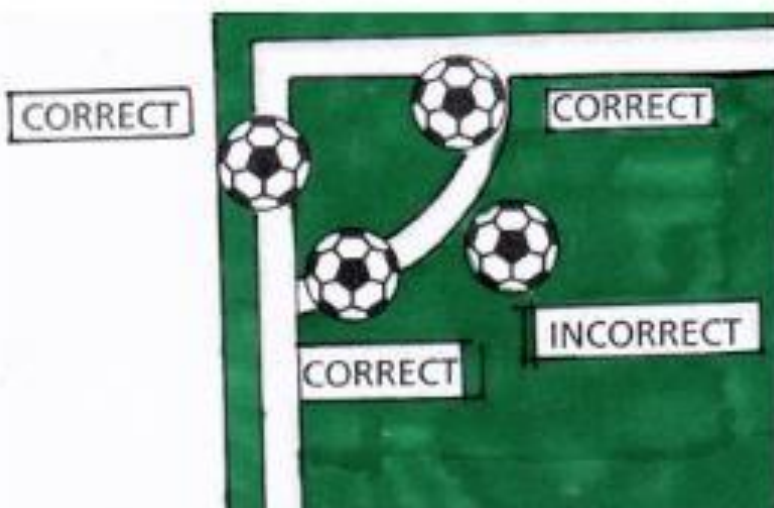
- De bal moet liggen binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied, aan de zijde waar de bal de doellijn passeerde.
- De hoekvlaggenstok mag niet worden verplaatst.
- De tegenstanders moeten zich op ten minste 9.15 meter van het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Overtredingen en straffen

- Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (*niet met zijn handen*), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, als hij dit *met zijn handen/armen* doet.

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- wordt de hoekschop overgenomen.



Vlagsignalen

In de vorige paragrafen is al iets geschreven hoe een assistent scheidsrechter in bepaalde situaties moet vlaggen. Bijgaande illustraties laten de vlagsignalen zien welke een assistent scheidsrechter in specifieke situaties moet hanteren.

SIGNALLEN VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS



Enkele belangrijke wijzigingen de afgelopen jaren:

Toss:

Speler welke de toss wint heeft de keuze: Aftrap of goalkeuze.

Bij keuze aftrap heeft tegenstander de goalkeuze.

Plek van wisselen:

Als een speler gewisseld wordt, moet deze speler het speelveld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn. Tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler het veld direct mag verlaten bij de middenlijn of een ander punt (bijvoorbeeld voor de veiligheid of bij een blessure).

Doeltrap:

Een doeltrap, of een vrije trap in de eigen zestien meter, hoeft niet meer eerst uit het strafschopgebied voordat een andere speler de bal mag aanraken. De bal is in het spel vanaf het moment dat deze is getrapt en duidelijk beweegt. Tegenstanders dienen buiten het

strafschopgebied (en op 9.15 meter van de bal) te blijven tot de bal in het spel is (deze regel geldt vanaf Onder 13 t/m senioren).

Scheidsrechtersbal:

Bij een scheidsrechterbal mag er voortaan maar één speler in de buurt staan van de scheidsrechter, als hij/zij de bal laat vallen. Dit moet een speler zijn van het team dat de bal als laatste heeft aangeraakt. De rest van de spelers moet op minimaal vier meter afstand staan. Als er een scheidsrechtersbal in het strafschopgebied is, is deze altijd voor de keeper.

Muurtje:

Als de verdedigende partij bij een vrije trap een muurtje neerzet van drie of meer spelers, moeten alle aanvallers minimaal één meter afstand houden van dit muurtje. Als de aanvallers zich hier niet aan houden, volgt er een indirecte vrije schop voor de verdedigende partij.